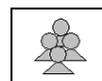


PISTA DE ÁLGEBRA I

Código **TAB-1**
Ficha del profesor



$$\sqrt{b^2 - 4ac}$$

TEMA	MATERIAL	NIVEL
ÁLGEBRA	PISTAS DE ÁLGEBRA (Proyecto Sur de Ediciones)	2º y 3º ESO

CUÁNDO HACERLA:

- Como introducción al lenguaje algebraico y
- Como práctica para calcular valores numéricos de expresiones algebraicas.

SIRVE PARA:

- Calcular el valor numérico de una expresión.

NECESITAS:

- Pista de Álgebra I
- Dado y fichas de colores
- Ficha del alumno



PREPARACIÓN DE LA PRÁCTICA:

Ninguna

CONOCIMIENTOS PREVIOS:

- Operaciones combinadas con números enteros.

REGLAS DEL JUEGO:

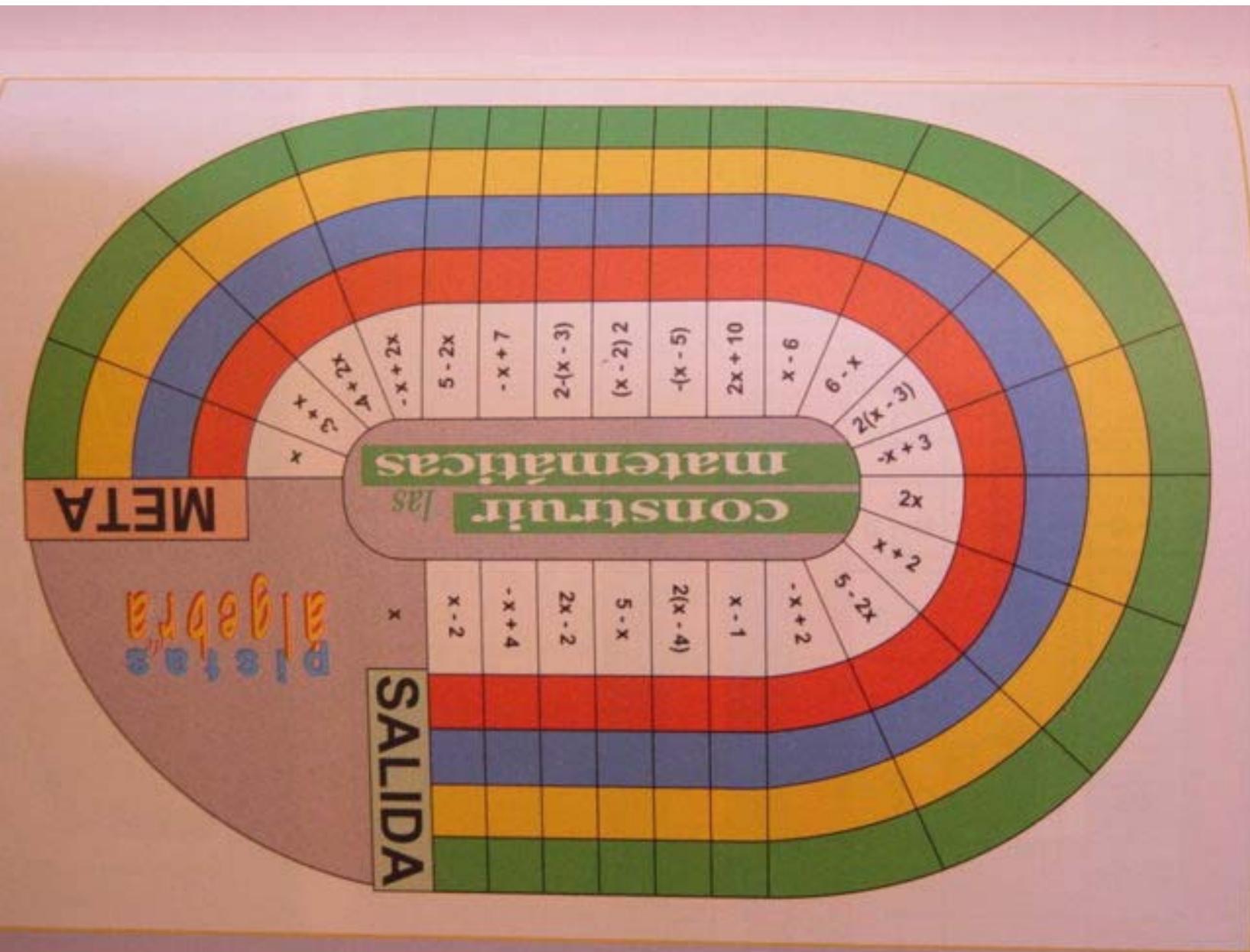
- Es un juego para dos, tres o cuatro alumnos.
- Cada jugador lanza el dado y comienza el que obtenga la mayor puntuación.
- Tras lanzar el dado, cada jugador debe calcular cuántas casillas avanza (o retrocede) sustituyendo el valor obtenido en la expresión de la casilla en que se encuentra.
- Gana la partida el jugador que entre en la meta en primer lugar.

DESARROLLO:

- Antes de comenzar a jugar, hay que acordar cómo se entra en la meta. Hay varias posibilidades, siendo la más sencilla la del parchís.
- Hay varias casillas que, según la puntuación, sacan al jugador del tablero. Hay que establecer cómo actuar en ese caso.

OBSERVACIONES:

- Se puede trabajar como resolución de problemas la cuestión:
 - ¿Qué número habría que obtener en cada tirada para llegar a la meta en el menor número de pasos?



construir las matemáticas

META

SALIDA

Biblioteca

- x
- x^2
- x^3
- x^4
- $x^2 + x$
- $x^2 - 2x$
- $5 - 2x$
- $x + x$
- $7 + x$
- $2 - (x - 3)$
- $(x - 2) \cdot 2$
- $(5 - x) -$
- $2x + 2$
- $9 - x$
- $6 - x$
- $2(x - 3)$
- $-x + 3$
- $2x$
- $x + 2$
- $5 - 2x$
- $-x + 2$
- $x - 1$
- $2(x - 4)$
- $5 - x$
- $2x - 2$
- $-x + 4$
- $x - 2$
- x