

DOMINÓ DE PERÍMETROS

Código **DOM-7**

Ficha del alumno

TEMA
CÁLCULO CON EXPRESIONES ALGEBRAICAS

FECHA

$$\sqrt{b^2 - 4ac}$$

SIRVE PARA:

- Aprender a manejar de expresiones algebraicas: agrupar términos semejantes, simplificar, sacar factor común.
- Repasar el concepto de perímetro y cómo se calcula.

NECESITAS:

- Dominó de perímetros
- Tabla del dominó



DESARROLLO:

Como ya sabrás, el dominó es un juego para 4 jugadores, en el que hay 28 fichas con 7 "puntuaciones" diferentes. En este dominó, cada "puntuación" es el resultado de calcular el perímetro de una figura. Cada resultado aparece en 7 fichas: en una doble y en otras seis fichas acompañado de los otros 6 resultados. Se juega en parejas pero te proponemos, primero, esta modalidad:

Modalidad cooperativa:

Vais a trabajar juntos los cuatro del equipo. Repartid 7 fichas para cada uno.

1. Identificad entre todos los siete resultados diferentes que aparecen en las fichas y escribidlos en la "tabla del dominó" en la columna de la izquierda y en la fila de arriba, manteniendo el mismo orden en horizontal que en vertical.
2. Buscad las 7 fichas dobles y reproducidlas **en su lugar** en la tabla.
3. Ahora, sobre la mesa, vais a ir colocando vuestras fichas como si lo hicieráis en la tabla. Para ello:
 - Encontrad las siete fichas en las que aparece el primer resultado que habéis anotado en los bordes de la tabla y colocadlas sobre la mesa formando una fila. Será la primera fila de la tabla.
 - Coged el segundo resultado y rellenad la segunda fila con sus 6 fichas.
 - Seguid colocando las fichas por filas. ¿Os han quedado bien colocadas las dobles?. Tendrán que estar en la diagonal.
4. Por último jugad al dominó con vuestras 7 fichas boca arriba. Empezad colocando la primera doble que aparece en la tabla. Añadid fichas a los lados hasta que esté completo. (No siempre se consigue colocarlas todas).

DOMINÓ DE PERÍMETROS

Código **DOM-7**

Ficha del alumno

Modalidad competitiva:

Juegan 4 jugadores en parejas, formando dos equipos. Sentaos alternativamente los dos de cada equipo.

1. Se reparten 7 fichas por jugador.
2. Empieza el jugador que primero encuentre una ficha doble entre las que tiene y la coloca sobre la mesa. Continúa el jugador que está a su derecha. Si no puede colocar ficha, pierde el turno.
3. Sigue el jugador de la derecha, colocando su ficha en uno de los extremos de la serie. Si no puede colocar ficha, pierde el turno.
4. Al equipo del jugador que coloca una ficha equivocada se le penaliza con un punto y se rectifica la jugada.
5. Gana la partida el equipo en el que uno de sus jugadores consigue colocar primero todas sus fichas y se apunta un punto negativo. El equipo que pierde suma los puntos de las fichas que no ha podido colocar, sustituyendo x por 1, y los anota en los resultados de su equipo. Se repite el juego y se van sumando los puntos de cada partida (incluidas las penalizaciones).
6. Gana el juego el equipo que tiene menos puntos.

DOMINÓ DE PERÍMETROS

Código **DOM-7**
Ficha del alumno

TABLA DEL DOMINÓ		●	●	●	●	●	●	●
		●	●	●	●	●	●	●
		●	●	●	●	●	●	●
		●	●	●	●	●	●	●
		●	●	●	●	●	●	●
		●	●	●	●	●	●	●
		●	●	●	●	●	●	●
	→	●	●	●	●	●	●	●
	RESULTADOS	▼						